

Eisen: Mondeisen, Aeolos I, Hurrikan

Geschrieben von TSchreiber - 09.10.2009 15:21

Ich habe eben mal 3 Eisenset's miteinander verglichen. Leider sind die Sets bissel unterschiedlich gepimpt, aber ein bissel sagt es evtl. doch aus:

	Mondeisen	Aeolos I	Hurrikan
3i	292y / 339y	303y / 355y	300y / 344y
9i	135y / 207y	143y / 215y	140y / 208y

1 Zahl Weite ohne Spin

2 Zahl Weite mit 3 Uhr Spin

Mondeisen G+1, F+2 kosten 167NG/Schlag

Aeolos I G+3, F+3 kosten 516NG/Schlag

Hurris nicht gepimt, NON-R

=====

Aw: Eisen: Mondeisen, Aeolos I, Hurrikan

Geschrieben von kondensky - 09.10.2009 22:30

Für die, die die Schläger nicht kennen, wären die Grundwerte der Schläger auch wichtig. So kann man die Unterschiede noch besser sehen. Aber schön, dass du dir die Mühe gemacht hast.

=====

Aw: Eisen: Mondeisen, Aeolos I, Hurrikan

Geschrieben von AuroI - 10.10.2009 10:41

Da hat der gute "kon" mal ausnahmsweise recht.

Also machen wa das auch mal.

Mondeisenset: 3K & 7G

Aeolos I: 6K

Hurri Eisen: keine (soweit ich weiß)

Dazu noch der Hinweis, das die Aeolos I Eisen als einzigstes Eisenset ingame bei Salvador im Schlägershop zu kaufen sind.

Mondeisen und Hurri´s findet man im AH sofern es funktioniert!

Mondeisenset: spielbar ab lvl 21

Aeolos I: spielbar ab lvl 51 und mindestens 43 pkt.Genauigkeit

Hurri´s: keine Begrenzungen, kann jeder spielen

=====

Aw: Eisen: Mondeisen, Aeolos I, Hurrikan

Geschrieben von kondensky - 10.10.2009 14:11

Und für die Aeolos I Eisen muss man Semi-Pro sein.

=====