

## putten

Geschrieben von papillon - 11.03.2010 20:24

---

Der ein oder andere kennt die Zeilen sicher ,aber auf Wunsch hab ich im Gildedschungel gestöbert und auch gefunden.

Die ultimative Liste für sauberes Putten^^.

Da die Kraft und die Stats eines jeden unterschiedlich sind, wurde die Anleitung an verschiedenen Charakteren getestet.

In jedem Fall wird diese Anleitung helfen, EurePuttingrate um ca. 50% zu verbessern. Bevor Ihr Euch an diesem Chart orientiert,schaut Euch die Anleitung bis zum Schluss an, insbesondere das Kapitel über die Verschiebung des Cursors, um eine saubere Kurventechnik zu erreichen.

Generelle, grobe Schlagkraft für Distanzen:

1.9-3.5 yards=30%

3.6-5.0 yards=32%

5.1-6.5 yards=35%

6.6-8.0 yards=39%

8.1-9.5 yards=43%

9.6-11.5 yards=48%

11.6-12.5 yards=50%

12.6-14.0 yards=52%

14.1-15.5 yards=55%

Natürlich müsst Ihr noch entsprechende Feinabstimmungen für bergauf oder bergab Lagen hinzufügen bzw. abziehen. + 1% pro 0,1 y bergauf und – 2% pro 0,1 y bergab.

Da obige Schlagstärke nur generelle % Werte enthält empfehle ich für höherwertige Schläger die nachfolgenden Richtwerte zu verwenden und diese für Eure Schläger, bzw. Stats

zwischen- 2% und + 4% anzupassen.

Ich verwende beispielsweise derzeit einen Sturm und Werdandi Putter und rechne zu folgenden Werten je nach Lage 2-3 % hinzu.

Die + und – Prozente für bergauf oder bergab Lagen sind hiervon jedoch unberührt.

Eine detaillierte Putting-Tabelle findet Ihr hier: [Putting Chart](#)

So müsste es für jeden relativ einfach sein, sich seine eigene Putting Charts zu erstellen.

Und nun zur Cursorverstellung, dem schwierigerem Thema. Oder?

Da allen PC Berechnungen, also auch hier streng mathematische algorithmische Formeln zugrunde liegen, stellt sich das Finetuning des Cursors vielleicht doch nicht so schwierig dar.

Geh zur Putting Range und lerne, wie man richtig klickt.

Mit einem Klick ist das Drücken einer Pfeiltaste auf Deiner Tastatur entweder nach rechts oder links gemeint.

Als Erstes würde ich die 5y Entfernung testen.

Die richtige Einstellung hierfür wäre: 2 Klicks entgegen des Streams und 30 % wegen des Gefälles. Das klappt je nach Genauigkeit deiner Reaktion in 90 % aller Fälle.

Dann wähle die 10y Entfernung.

Hierbei wäre 1 Klick entgegen des Stream und 40 % wegen des Gefälles ideal. Du wirst sehen, 80 % Deiner Bälle finden sich im Loch wieder.

Zuletzt teste die 20 yards Entfernung.

Ideal hierfür sind 2 Klicks und 61 %.

Je nach Genauigkeit werden über 70 % deiner Bälle versenkt.

Teste all das ein wenig, gewöhne Dich an die Klicks und Du wirst Dich sicherer fühlen.

Wie steuert man nun die Klicks?

Alles was du hierfür tun musst ist, die Anzahl der sich von rechts nach links und von links nach rechts verlaufenden Linien zu zählen und einzuschätzen.

Zähle also die sich bewegenden Linien zwischen Dir und dem Loch.

- Liegst du zwischen 4,0 und 9,9 yards entfernt, teile die Ergebnisse durch 2.
- Bei Entfernungen über 10 yards teile bitte durch 3.
- Deine Klicks richtest Du der dominierenden Seite entgegen.

(Zusatz für diejenigen, die des Rechnens nicht müde werden:

Normale Geschwindigkeit der Linien zählt einfach, bei langsamen Linien ergeben 5 langsame eine normale und sehr schnelle Linien zählen 1,5 fach)

Beispiel: 8 yards Entfernung

4 linien bewegen sich von links nach rechts

$$4 / 2 = 2$$

2 linien bewegen sich von rechts nach links

$$2 / 2 = 1$$

Diese Ergebnisse werden subtrahiert, also  $2 - 1 = 1$

Es dominiert also die Bewegung von links nach rechts. Setze also Deinen Cursor 1 Klick der

dominierende Bewegung entgegen.

Nochn Beispiel: 9 yards Entfernung

5 linien bewegen sich von rechts nach links  $5 / 2 = 2,5$  aufgerundet 3

3 linien bewegen sich von links nach rechts  $3 / 2 = 1,5$  aufgerundet 2

Diese Ergebnisse werden subtrahiert, also  $3 - 2 = 1$

Es dominiert also die Bewegung von rechts nach links. Setze also auch hier Deinen Cursor 1 Klick der dominierende Bewegung entgegen.

Und das letzte Beispiel: 16 yards Entfernung (also über 10 yards)

6 linien bewegen sich von rechts nach links  $6 / 3 = 2$  also 2

10 linien bewegen sich von links nach rechts  $10 / 3 = 3,33$  aufgerundet 4

Diese Ergebnisse werden subtrahiert, also  $4 - 2 = 2$

Hier dominiert also die Bewegung von links nach rechts. Setze hier Deinen Cursor 2 Klicks der dominierenden Bewegung entgegen.

Beachte: Die Reihenfolge der Bewegungsrichtungen ist egal. Auch wenn zunächst drei Linien nach rechts laufen, dann vier nach links und noch mal 5 nach rechts >>>> einfach addieren.

Wenn Du diese „Formeln“ mit der von Dir auf dich zugeschnittenen Schlagstärke für die jeweiligen Entfernungen kombinierst ( ich würde bei meinem Sturm Putter bei extrem vielen Klicks einen oder zwei % Punkte dazugeben) und die % richtig trifft, wirst Du um Deine „Putting Künste“ beneidet werden.

Viel Erfolg

papillon

---

## Aw: putten

Geschrieben von TSchreiber - 16.03.2010 20:38

---

also ich hab das mal probiert, aber das passt bei mir vorne und hinten nicht ..... das kann nur an meinem Hirn liegen....

naja wäre auch zu einfach gewesen wenn das klappen würden bei mir